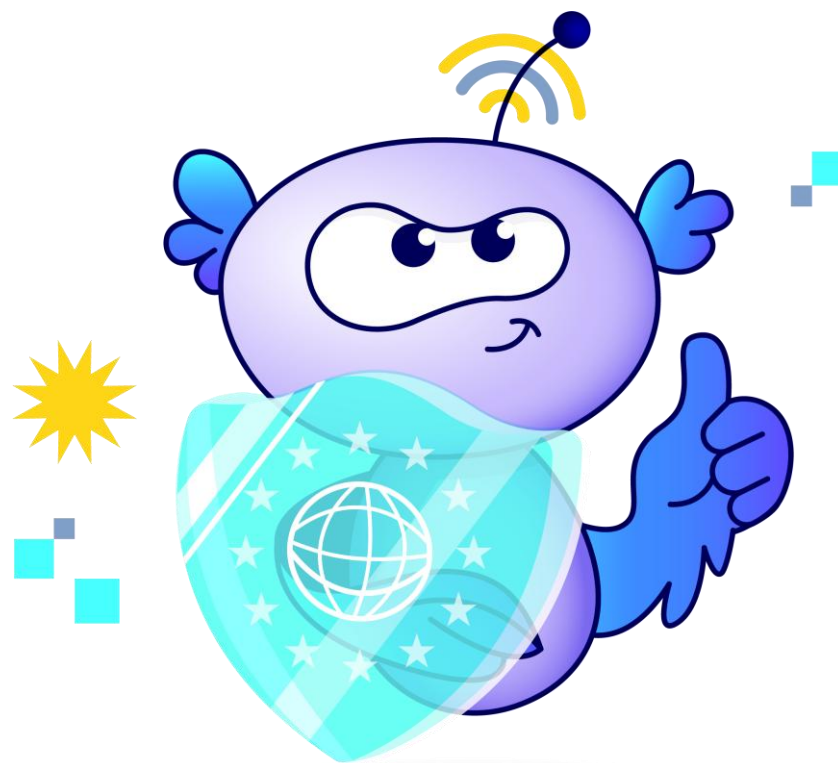




DIA DA INTERNET MAIS SEGURA

Escola Básica de Alfoanelos

6º Anos

10 fevereiro 2026



Fake News e Phishing – O Mais Importante

- **Fake news** são notícias falsas criadas para enganar.
- **Phishing** são e-mails ou mensagens falsas para roubar senhas e dados pessoais.
- Usam **medo e urgência** para que a pessoa clique sem pensar.
- Nunca partilhes informações pessoais por e-mail ou mensagem.
- Se parecer suspeito, **não cliques e confirma a fonte**.



YASSER 6ºE



Cuidado

INFOMAÇÃO E FAKE NEWS

Atenção

O que são fake news

- Notícias falsas e/ou falsificadas.
- Informação falsa criada com a intenção de causar dano ou enganar.

Como identificar fake news

- Não leia apenas o título, mas sim a notícia inteira.
- Confirme a fonte e autoria.
- Pesquise a mesma notícia na internet.

Dia da internet mais segura (10 fev.)



- Videojogos = cuidado com o que vocês instalam por aí na internet pois a muitos sites piratas que querem as vossas informações pessoais.
- Fake news = não acreditem em tudo o que vem na internet, procurem pesquisem para ver se a informação é verdadeira.



INFORMAÇÃO E FAKE NEWS:

FAKE NEWS SÃO NOTÍCIAS FALSAS COM O OBJETIVO DE ENGANAR E CONFUNDIR O PÚBLICO.

PARA DISTINGUIR AS FAKES NEWS : NÓS PRECISAMOS TER ATENÇÃO A LINGUAGEM DA NOTÍCIA, NÃO DEVEMOS LER SÓ O TÍTULO, CONFIRME A DATA, VERIFIQUE A FONTE E A AUTORIA E PROCURE EM OUTROS MEIOS.



INFORMAÇÃO E FAKE NEWS:

FEITO POR PEDRO E SAMUEL 6°C



O QUE SÃO FAKE NEWS?

O termo é usado para denominar informações falsas veiculadas.

COMO DISTINGUIR NOTÍCIAS VERDADEIRAS DAS NOTÍCIAS FALSAS?

Aqui vão algumas dicas: se a mensagem for muito apelativa a emoções e até parece mentira, é melhor verificares, porque provavelmente é mesmo uma aldrabice.

**VOCÊ SABE IDENTIFICAR
UMA NOTÍCIA FALSA?**

Não acredites em tudo o que aparece na Internet; Imagens falsas e montagens falsas

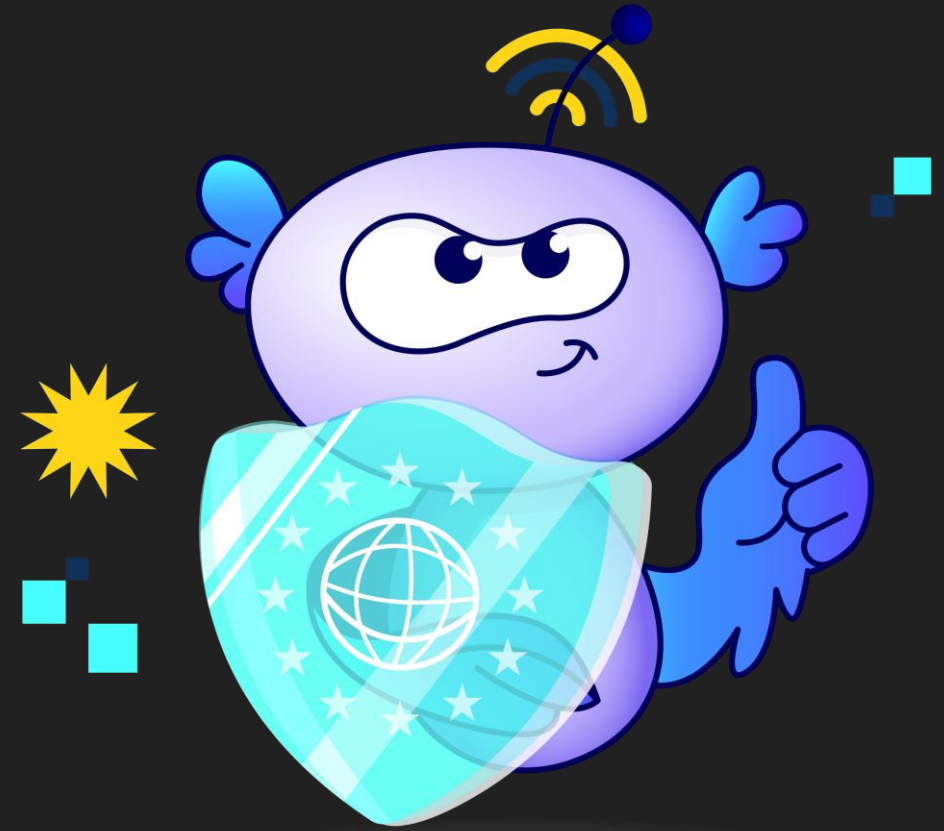
Jogos de vídeo e aplicações

- Devemos ter cuidado com jogos e aplicações piratas.
- Não devemos gastar muito dinheiro em jogos.
- Enquanto jogas não dês a tua palavra passe para estranhos enquanto jogas
- Em redes sociais não fales com estranhos



Jogos vídeo e aplicações

- Segurança nos jogos online: Evitar falar com desconhecidos, não partilhar dados reais.
- Perigo das compras online: Risco de fraude e roubo de dados pessoais.



Martim
6°C

DIA DA INTERNET MAIS SEGURA

Jogos vídeos e aplicações

Deves ter cuidado com o que instalas e garantir que é seguro.

Se tu não tiveres cuidado ao instalar coisas no teu dispositivo pode apanhar vírus ou até mesmo ser hackeado.



O perigo dos jogos e redes sociais

- ▶ O roblox é um jogo extremamente perigoso porque há Golpes (Scams) e Roubo de Contas, Conteúdo Impróprio e Adulto e existe aplicações como o tiktok e instagram que têm desafios e tendências perigosas e conteúdo nocivo.



Margarida Pedro e Nicole Lourenço
6ºD

JOGOS, VÍDEOS E APLICAÇÕES

- **YOUTUBERS E INFLUENCIADORES DEVEMOS ACREDITAR EM TUDO ?:**
NÃO ,NÃO DEVEMOS ACREDITAR EM TUDO PORQUE MUITAS DAS COISAS PODE SER FAKE NEWS
- **NOS JOGOS ONLINE:**
NÃO DEVEMOS FALAR COM DESCONHECIDOS PORQUE NÃO SABEMOS A INTENÇÃO DA PESSOA



LARA E MARGARIDA 6ºB

Cyberbullying.

- O cyberbullying é uma forma de violência psicológica que acontece no mundo digital, como em redes sociais e jogos. Diferente do bullying presencial, ele não tem hora para acabar, pois as mensagens e ofensas circulam pela internet o tempo todo, chegando a muita gente rapidamente.
- Isso causa problemas sérios, como muita ansiedade, tristeza e vontade de se isolar. Muitas vezes, a pessoa que sofre com isso tem medo de pedir ajuda por vergonha ou por achar que o problema não tem solução.

Realizado por: Mafalda e Beatriz 6ºE



Segurança e comportamento online



- Falar com estranhos online: Falar com estranhos online acarreta riscos sérios, incluindo golpes financeiros, roubo de identidade, grooming (aliciamento de menores), assédio e stalking.
- Perfis falsos utilizam falsa intimidade para manipular utilizadores, sendo crucial proteger dados pessoais.
- Não partilhar informações privadas e denunciar comportamentos suspeitos para evitar ameaças à segurança física e digital.





JOGOS VÍDEOS E APLICAÇÕES:



Segurança nos jogos online

- A segurança nos jogos online é garantida através de uma abordagem proativa: utilização de senhas fortes e únicas, ativação da autenticação multifator (MFA), proteção de dados pessoais (evitando usar o nome real no *nickname*), e descarregamento de conteúdos apenas de fontes oficiais.

Perigos das compras dentro dos jogos

- As compras dentro dos jogos (in-app purchases), embora comuns, apresentam diversos perigos, variando desde impactos financeiros significativos até riscos psicológicos e de segurança, especialmente para crianças e adolescentes.

Tempo de ecrã quanto é demais?

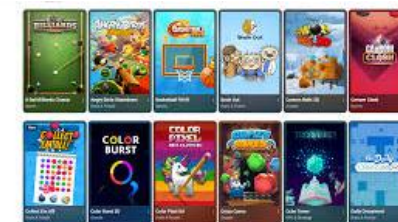
- O tempo de ecrã torna-se "demais" quando substitui atividades essenciais como o sono, exercício físico, interação social presencial e tarefas escolares.

Youtubers e influenciadores, devemos acreditar em tudo?

- Não, não devemos acreditar em tudo o que youtubers e influenciadores digitais dizem.



Alice e Margarida 6°C



JOGOS E APLICAÇÕES

Quais são os perigos das compras dentro dos jogos?

A compra de jogos apresenta riscos significativos, como dificuldades financeiras e golpes/fraudes que podem ter como alvo crianças.

Um transtorno comportamental chamado compra compulsiva em jogos ocorre quando uma pessoa tem impulsos incontroláveis de gastar dinheiro com itens.





Segurança e Comportamento online

A segurança e o comportamento online baseiam-se na proteção de dados pessoais e no respeito mútuo, seguindo normas de netiqueta.

.online



Fake News

Duarte Fonseca
Sebastião Martins
6º F



Não acredites em tudo o
que vês na internet



Tenta confirmar se é
verdadeiro o que vês na
internet



Fake news não é mentira inocente;
é um plano de manipulação para
alterar a realidade



Dia da internet mais segura

Jogos, vídeos e aplicações



Hoje em dia as pessoas andam muito tempo no ecrãs por volta de 7.56 horas por dia. As pessoas devem estar mais no mundo da realidade do que no mundo da tecnologia.

Não deves acreditar em tudo o que vês na internet algumas pessoas podem estar te a enganar com os seus vídeos.

Diogo e Maria.
6ºF
2026

Situações de risco e ajuda

Como identificar sites perigosos

- Verificar se o endereço tem erros ortográficos
- Sites de *phishing* costumam estar mal desenhados
- Sites falsos costumam pedir muitas informações pessoais

O que fazer quando algo nos deixa desconfortável online

- Falar com adultos de confiança
- Apagar o meio de comunicação utilizado



Bárbara e Diana 6ºA

JOGOS, VÍDEOS E APLICAÇÕES

- NOS JOGOS ONLINE DEVEMOS TER CERTAS MEDIDAS DE SEGURANÇA PORQUE NÃO ESTÁS A JOGAR SOZINHO VIRTUALMENTE.
- OS CUIDADOS QUE DEVEMOS TER SÃO:
 - 1-TER UMA PALAVRA-PASSE FORTE.
 - 2-NÃO USAR O NOMBRES REAIS.
 - 3-**NUNCA** CLICAR EM LINKS ENVIADOS POR ESTRANHOS.



Ana Rita, Fabiana
6°F

O QUE SÃO FAKE NEWS ?

Fake news são notícias falsas criadas para enganar as pessoas como por exemplo:

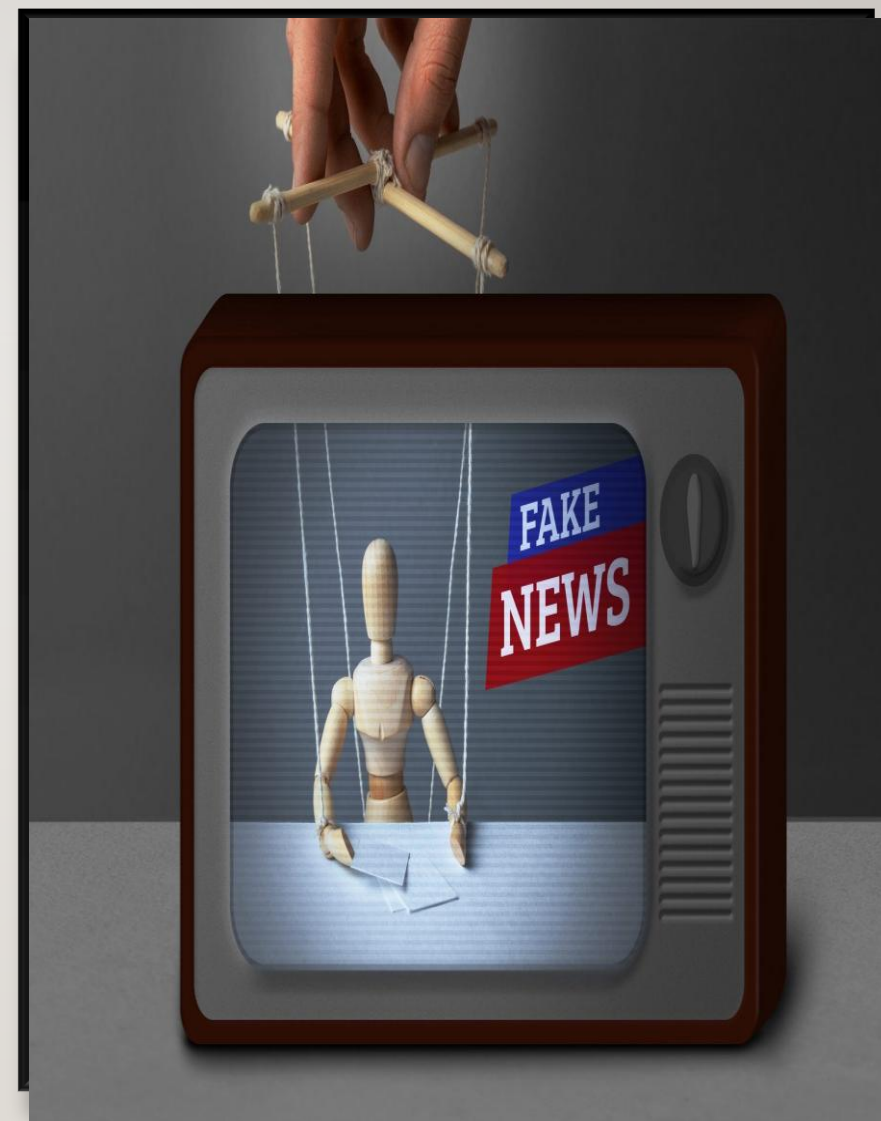
Imagens falsas

Montagem online

Vozes fictícias

Informações falsas

Etc...

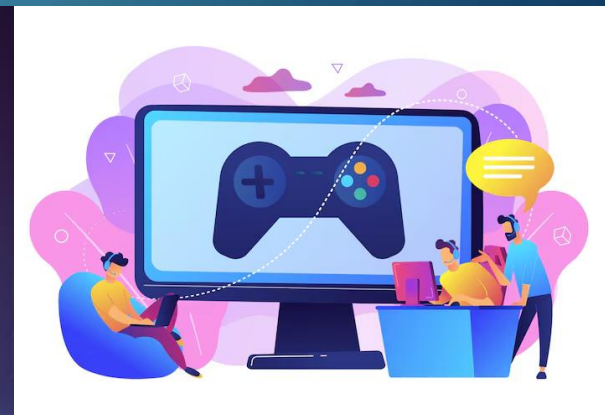


DEVEMOS ACREDITAR EM TUDO O QUE A INTERNET DIZ ?

Não, não devemos acreditar em tudo o que a internet nos diz. A internet está repleta de desinformação, *fake news* e conteúdos manipulados por Inteligência Artificial, tornando essencial questionar, verificar fontes e pensar criticamente antes de compartilhar ou acreditar, evitando assim a manipulação e a propagação de boatos.

O tempo no ecrã, quanto é demais?

O "demasiado" depende da idade, mas o excesso é definido quando o uso de dispositivos começa a interferir na saúde física, no sono e nas relações sociais.



Informações e fake news

- *Informação é baseada em factos verificáveis.*



- *Fake news são mentiras disfarçadas de notícia para manipular ou lucrar.*

NÃO COMPARTILHE

FAKE NEWS



Perigo dos jogos, vídeos e aplicações



Os perigos variam desde o roubo de dados bancários até ao vício e gastos excessivos, especialmente entre crianças e adolescentes.

O tempo em excesso nos ecrãs afeta a imaginação das crianças, além de afetar a saúde física e mental das mesmas e dos adultos.



Os riscos variam desde questões éticas imediatas até ameaças a longo prazo.

Trabalho elaborado por:
Aimara Sousa e Teresa Silva 6ºF

Jogos, vídeos e aplicações.

Devemos ter senhas complexas, não entrar em sites duvidosos e utilizar anti-vírus.

Pode trazer instabilidade financeira, roubo de identidade e banimento de contas por compras clandestinas.

Limitar a 2 a 3 horas de uso recreativo para adolescentes.

Mesmo alguns dizendo a verdade não devemos acreditar em tudo o que vemos na internet porque, alguns podem ser só negócios com empresas ou seja marketing e patrocínios.

